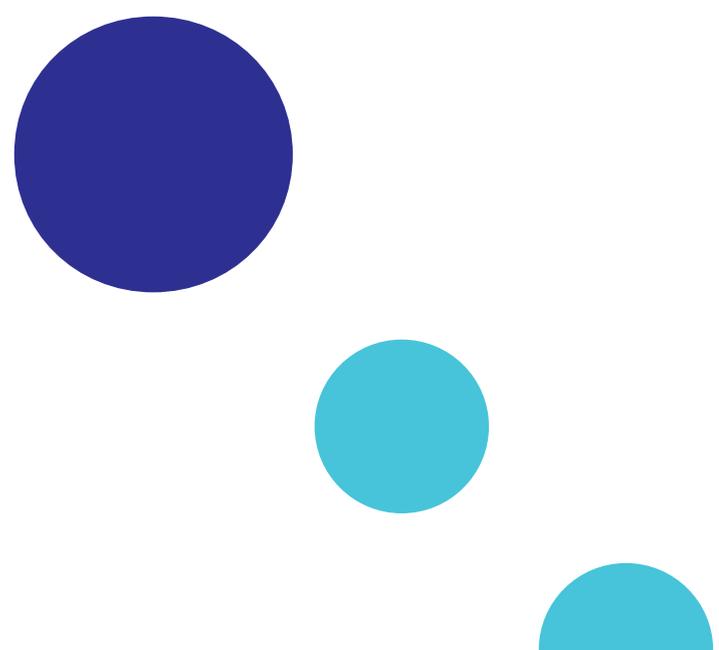


Damas

Reglamento de juego



Damas

Reglamento de juego

Tiempo de juego: entre 10 y 30 minutos.

Jugadores: dos.

Elementos: un tablero de 100 casillas (escaques) alternando el color claro y el oscuro y 30 fichas, 15 de color blanco y 15 de color negro.

Qué necesitamos para jugar



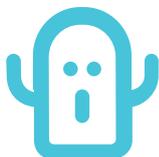
Un tablero de 100 casilleros de 10 filas y 10 columnas



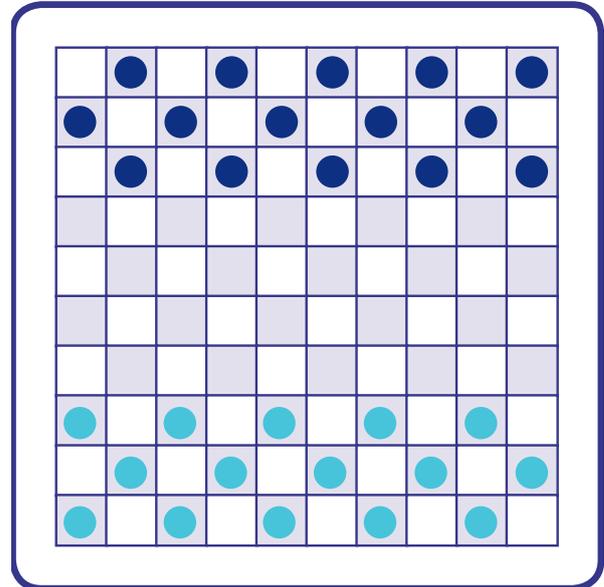
15 fichas de color negro



15 fichas de color blanco



Las fichas se disponen sobre las casillas oscuras de las tres primeras filas.

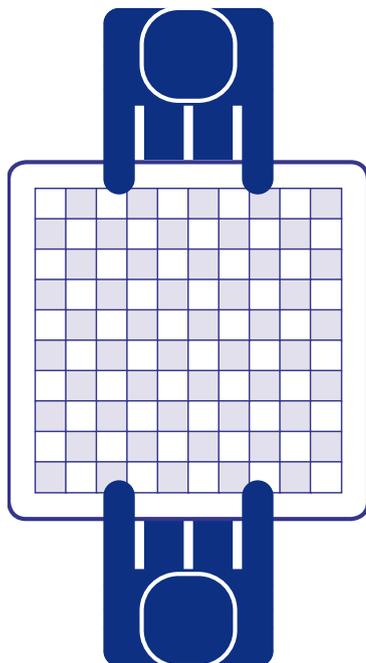


Damas

Reglamento de juego

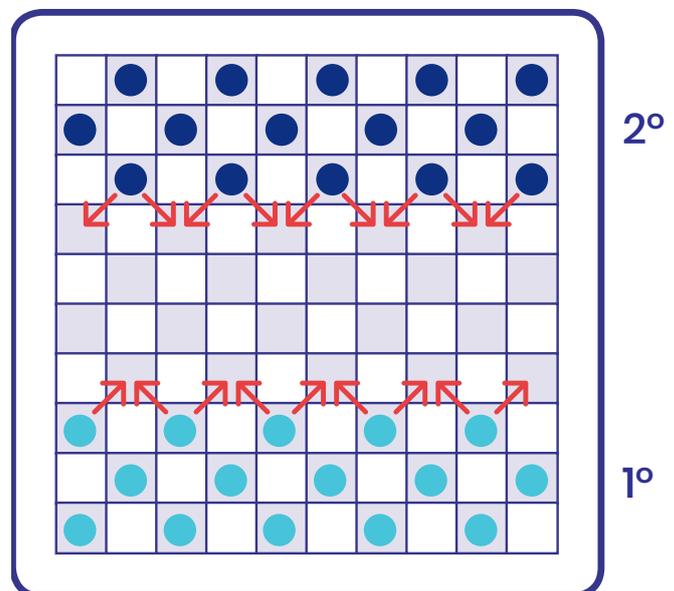
Preparación

Para comenzar el juego se coloca el tablero entre ambos jugadores de forma que cada uno de ellos tenga una casilla blanca en la parte inferior derecha.



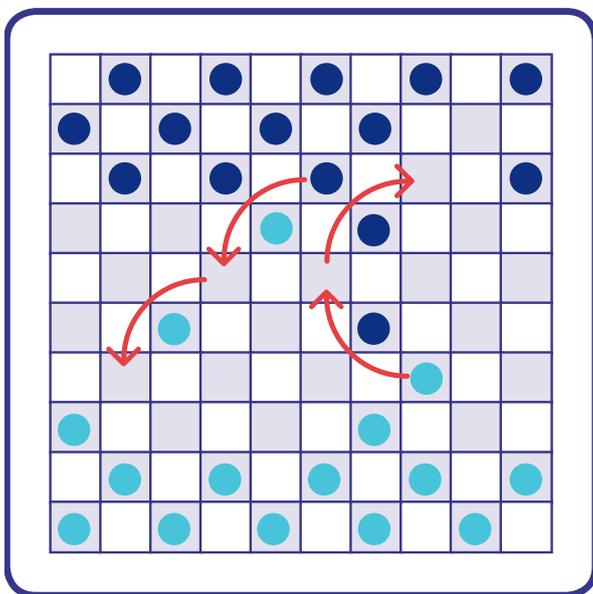
Inicio del juego

Se sortea quien jugará con las fichas negras, este jugador será quien abra el juego. Las fichas deben moverse en sentido diagonal y hacia adelante únicamente, pudiendo adelantar solo un casillero por vez y siempre por los casilleros oscuros.



Comer fichas rivales

Para comer o capturar la ficha del adversario, ésta debe encontrarse en el casillero inmediato de adelante, debiendo estar la casilla contigua a la misma vacía; el jugador que realiza la captura saltará por encima de la ficha de su adversario a la casilla siguiente, comiendo en ese movimiento la ficha contraria. En caso de darse las condiciones pueden comerse varias fichas en un turno.

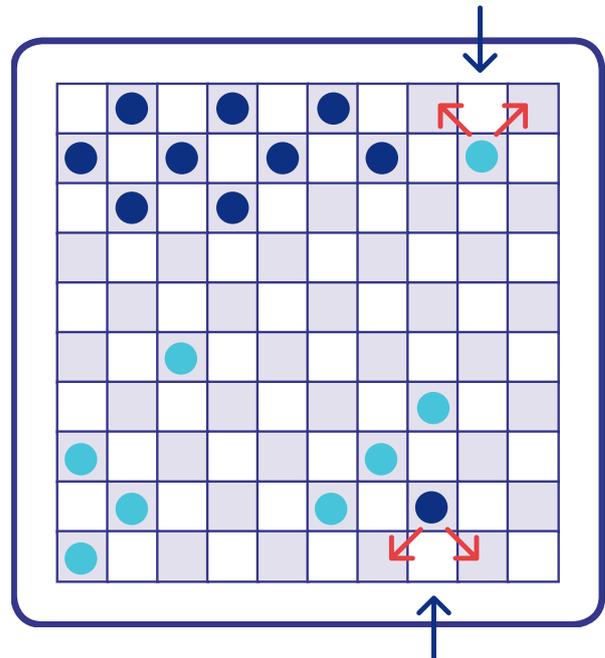


Si por descuido, u otro motivo, un jugador en condiciones de comer no lo hace, su rival lo obligará a comer o le “soplará” esa ficha retirándola del juego y a continuación, moverá una de sus fichas.

Conseguir una dama

Cuando una ficha llega a un casillero vacío de la última fila de su rival, se convierte en “dama”, colocándose encima una ficha del mismo color, que ya hubiere sido retirada del juego.

Coronamiento fichas blancas convirtiéndose en dama.



Coronamiento fichas negras convirtiéndose en dama.

Las damas se mueven en el mismo sentido que las demás fichas, pero pueden avanzar más de un lugar por vez, avanzando o retrocediendo, comiendo una o varias fichas, siempre que detrás de estas se encuentre una casilla libre. En caso de estar una ficha y una dama del mismo color en situación de comer una ficha, corresponde hacerlo con la dama.

Condición de victoria

Gana la partida quien come todas las fichas de su adversario o no le permite hacer ningún movimiento. Se considera tablas (empate) cuando solo quedan damas sobre el tablero, salvo que un jugador gane la partida en 5 jugadas.

