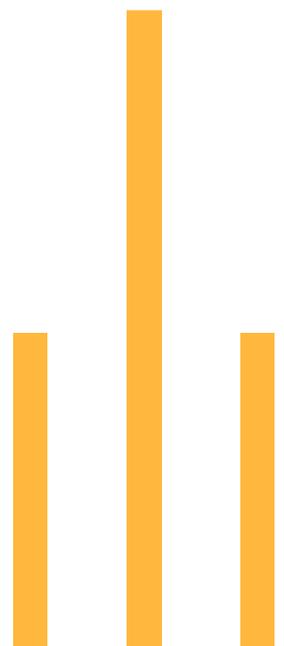


# Generala

Reglamento de juego



# Generala

## Reglamento de juego

Con una larga historia en el mundo de los juegos de mesa, la Generala es mundialmente conocida como Kniffel o Yahtzee, aunque también podemos encontrar referencias a este juego como Póker de Dados. Cada participante recibe una columna en la libreta de notas de Kniffel en la que se ingresan sus resultados. En cada ronda, el resultado de cada jugador se registra en una de las 13 casillas de resultado. Esta debería ser la suma de los puntos obtenidos con los dados, si es posible.

### Qué necesitamos para jugar



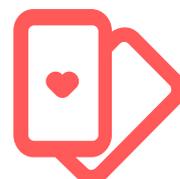
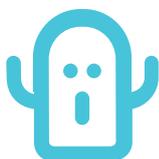
**Papel y lápiz**



**5 Dados**



**1 cubilete**



# Generala

## Reglamento de juego

Cada participante lanza los dados por turnos, y quien saque el número más alto comienza.

Se turnan una vez por ronda para lanzar los dados. Pueden lanzar hasta tres veces por turno. La primera tirada del turno se hace con los cinco dados. Luego podés decidir cuántos dados querés tirar en el segundo y tercer intento. Dejá apartados los dados que quieras mantener y lanzá solo aquellos que no sirven para sumar puntos. Así podés intentar mejorar la puntuación con el segundo y tercer intento. Pero después del tercer lanzamiento debés anotar el resultado del turno registrándolo en la libreta. Si lo obtenido no cumple ninguna de las condiciones de las casillas, cualquier casilla se “cancela” (es decir, se ingresa un cero en alguna de las casillas).

### ¿Cómo sumar puntos?

La libreta está dividida en una parte superior y una inferior. En la parte superior están los recuadros para unos, dos, tres, cuatros, cincos y seises. Si decidís registrar el resultado de los dados aquí, sumá todos los dados con el número de la fila escogida y registrá el resultado en la casilla correspondiente.

En la parte inferior se encuentran las casillas para los resultados especiales.

<b>PARTE SUPERIOR</b>	
	Sumar solo los unos
	Sumar solo los dos
	Sumar solo los tres
	Sumar solo los cuatros
	Sumar solo los cincos
	Sumar solo los seises
<b>Puntuación total</b> →	
<b>Bono por suma superior a 63</b>	Para obtener el bono de 35 puntos, se deben alcanzar al menos 63 puntos en la suma de todos los puntajes de la parte superior.
<b>Total de la parte superior</b> →	

## PARTE INFERIOR

<b>Escalera</b>	Una secuencia de cinco dados consecutivos (por ejemplo, 2, 3, 4, 5, 6). Siempre otorga <b>20 puntos</b> .	 = 20 (+5 si se obtiene en un solo tiro)
<b>Full</b>	Tres iguales y dos iguales, de distinto número (por ejemplo, tres cuatros y dos unos). Siempre otorga <b>30 puntos</b> .	 = 30 (+5 si se obtiene en un solo tiro)
<b>Póker</b>	Al menos cuatro números iguales. Siempre otorga <b>40 puntos</b> .	 = 40 (+5 si se obtiene en un solo tiro)
<b>Generala</b>	Cinco números iguales. Siempre otorga <b>50 puntos</b> .	 = 50 (gana el partido si se obtiene en un solo tiro)
<b>Doble Generala</b>	Cinco números iguales. Siempre otorga <b>100 puntos</b> .	 = 100 (gana el partido si se obtiene en un solo tiro)
<b>Oportunidad (Chance)</b>	Da la oportunidad de tener un <b>lanzamiento fallido</b> que no cumple con una condición que aún tenga disponible. En esta casilla se anota <b>la suma de todos</b> los puntos de dados.	
<b>Total de la parte inferior</b> →		
<b>Total de la parte superior</b> →		
<b>GRAN TOTAL</b> →		

El juego termina tan pronto como se completa la última casilla del último participante. Ahora se suman todos los puntos (sin olvidar las bonificaciones). Quien haya acumulado más puntos gana.

## Acciones por turno

Cada participante dispone de tres lanzamientos por turno para lograr el mejor puntaje posible, y tiene la obligación de anotarlo al finalizar su jugada.

## Variaciones de reglas

En algunas partes del mundo suman otras figuras como por ejemplo:

- **Escalera chica:** Escalera de cuatro dados.
- **Pierna:** Tres dados iguales

Además, hay un modo de juego denominado “Obligada” donde hay que ir jugando turno por turno en orden según las filas de la planilla, comenzando por el 1, el 2, el 3... y así sucesivamente hasta llegar al Póker y la Generala.

## Referencias

<http://juegosrollandwrite.com/wp-content/uploads/2019/07/Yahtzee-JRW.pdf>

<http://www.plastigal.com.ar/sites/default/files/reglamentos/reglamento-general.pdf>

<http://www.juegos.gba.gov.ar/documentos/reglamentos%20de%20juego/GENERALA.pdf>

<http://www.acanomas.com/Reglamentos-Juegos-de-Dados/024/General.htm>