



La Gran Carrera

Reglamento de juego



La Gran Carrera

Reglamento de juego

En La Gran Carrera hay que obtener la mayor cantidad de puntos para ganar, o ganar tantas de las once carreras como sea posible. Cada participante ingresa a las diferentes carreras de acuerdo con el lanzamiento de los dados, y luego avanza hacia cada línea de meta volviendo a lanzar el número de esa carrera.

Qué necesitamos para jugar



Una hoja de juego y lápiz para cada participante

4 Dados



La Gran Carrera

Reglamento de juego

Cada participante lanza los dados y quien tiene el total más alto juega primero. Colocás tus iniciales en la parte superior de la primera columna en el área de puntuación marcada como “Participantes”. La siguiente persona (la sentada a la izquierda de la primera) coloca sus iniciales en la parte superior de la segunda columna, y así sucesivamente. En cada carrera inscrita, cada participante usará la pista que corresponde a su columna de puntuación; es decir, el primer participante usará la pista superior en cada carrera, la segunda persona usará la pista justo debajo de esa, y así sucesivamente.

Referencias

<http://juegosrollandwrite.com/wp-content/uploads/2019/08/The-Great-Race-ES.pdf>

Acciones por turno

Quien marque el último espacio en la carrera ha ganado esa carrera. Quien gana una carrera registra los puntos del primer lugar (número más alto en las banderas cruzadas al final de la carrera) en su columna de puntuación. Si una o más personas han pasado la doble línea vertical, que puede ocurrir en diferentes posiciones en las distintas carreras, quien esté más avanzada anota los puntos para el segundo lugar, es el número menor en la columna de banderas a cuadros.

En caso de empate, la participante entre quienes empatan en la zona más baja, es decir, quien comenzó más tarde, gana los puntos.

Si ningún participante ha pasado la línea doble en el momento en que se gana una carrera, no hay puntuación para el segundo lugar en esa carrera.

Cuando se hayan completado las 11 carreras, quien tenga la puntuación más alta es quien ganó. En caso de empate, la participante entre quienes hayan empatado, cuya columna de puntuación está más a la derecha (que jugó más tarde al comienzo del juego) es quien ganó.

